

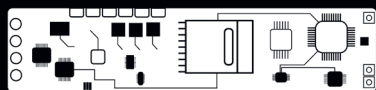
# Swiss Sabers

Bedienungsanleitung

für

## Pixel

Lichtschwerter



[swissabers.ch](http://swissabers.ch)

Der Schweizer Onlineshop  
für Lichtschwerter

## Erste Inbetriebnahme

Die Gummi-Schutzkappe (falls vorhanden) am Ende der Klinge entfernen. Danach die Klinge in den Griff einführen, bis sie mit den Pins in Kontakt ist. Die Klinge mit den kleinen Wurmsschrauben (mitgeliefert im Plastiksack) mithilfe des Inbusschlüssels fixieren. Es genügt die Schrauben nur so fest anzuziehen, dass sich die Klinge nicht mehr frei bewegen lässt. Ein zu festes Anziehen kann dazu führen, dass die Klinge beschädigt wird. Lade das Lichtschwert zuerst auf, falls es sich nicht einschalten lässt.

## Aufladen

Das Lichtschwert mit **maximal 5 Volt und 1 Ampere Ladestrom** laden. Wir empfehlen einen USB-Steckplatz am Computer zu verwenden. **Kein Schnellladegerät (wie z.B. Smartphone-Charger)** verwenden. Dadurch kann der Akku beschädigt werden. Nutze nur das mitgelieferte Ladekabel. Nichteinhalten dieser Anweisungen können zu Brandgefahr und Beschädigung der Elektronik führen, wodurch der Garantieanspruch erlischt. Swiss Sabers lehnt jegliche Haftung ab.

Die Ladedauer ist ca. 2-5 Stunden und hängt vom Ladestrom ab. Der Akku ist vollständig aufgeladen, wenn beim Einstecken des Ladekabels «ready» ertönt.

## Bedienung und weitere Informationen

Weitere Informationen zur Bedienung findest du unter [www.swissabers.ch/bedienung](http://www.swissabers.ch/bedienung) und auf unserem YouTube-Kanal. Folge uns auch auf Social Media @swissabers. Alle Links findest du mit dem folgenden QR-Code:



Swiss Sabers Linktree

## Sound-Fonts hinzufügen und weitere Einstellungen

Um Sound-Fonts und Einstellungen zu verändern, die untere Hälfte des Lichtschwerts abschrauben, die Batterie entfernen und die darin befindliche SD-Karte entnehmen. Mithilfe des SD-Adapters (mitgeliefert) können am Computer Sound-Fonts und Einstellungen verändert werden. Es wird empfohlen davor ein Backup der Daten anzulegen, um versehentliche Änderungen rückgängig machen zu können. Vor jedem Herausnehmen der SD-Karte sollte die Batterie entfernt werden. Die Batterie erst wieder einsetzen, nachdem die SD-Karte installiert wurde.

Bewegungsgesten (z.B. Ausschalten der Klinge durch Drehungen) können deaktiviert werden. Dazu muss in der Datei «config» der entsprechende Wert von «1» auf «0» gesetzt werden.

Alle Veränderungen erfolgen auf eigenes Risiko. Swiss Sabers übernimmt keine Haftung bei Defekten, die durch Modifikationen oder unsachgemässe Verwendung entstanden sind. Mehr Informationen findest du auf unserer Website.

## Lichtschwert mit der App steuern

Verbinde dein Lichtschwert mit dem Smartphone via Bluetooth und verstelle die Klingenfärbung, Sound-Fonts, Effekte und Einstellungen direkt per App.

Eine Liste aller Sound-Fonts, Klingeneffekte, Klingensmodi und Informationen zur App findest du auf [www.swissabers.ch/bedienung](http://www.swissabers.ch/bedienung)  
Oder scanne einfach den untenstehenden QR-Code:



[www.swissabers.ch/bedienung](http://www.swissabers.ch/bedienung)

## Bedienung und Funktionen

Das Lichtschwert wird durch Drücken der Einschalttaste eingeschaltet und bedient. Die Taste blinkt, abhängig von der Dauer des „Gedrückthaltens“, einmal oder mehrfach. Durch Loslassen der Taste nach einer bestimmten Dauer (bzw. X-mal Blinken) werden unterschiedliche Funktionen verstellt.

Bei den meisten Premium-Modellen ist in der Einschalttaste aus ästhetischen Gründen keine LED integriert. Als Referenz dient hier: **1x Blinken entspricht 0.5 Sekunden**

Drücke und halte die Einschalttaste eine Sekunde lang, um das Lichtschwert aus dem Ruhezustand zu bringen. Die Einschalttaste leuchtet nun. Um die Klinge einzuschalten, die Einschalttaste kurz drücken.

Jeder Sound-Font besitzt standardmässig einen bestimmten Klingeneffekt, Klingenmodus und Klingenfärbung. Alle drei Einstellungen können für jeden Sound-Font einzeln überschrieben werden. Beim Wechsel auf einen anderen Sound-Font können die Einstellungen separat verändert werden, ohne dass sie einen Einfluss auf die anderen Sound-Fonts haben.

Das Lichtschwert kann durch den Einschaltknopf oder durch Bewegungsgesten (oder eine Kombination aus beiden) bedient werden. Im Folgenden ist eine Tabelle aller Funktionen aufgelistet. Beachte dabei, dass die Gesten davon abhängen, ob die Klinge leuchtet oder nicht (Klinge ein- oder ausgeschaltet).

## Bedienung mit ausgeschalteter Klinge

kurz drücken und loslassen oder schnell nach vorne bewegen (Stechbewegung)	Klinge einschalten
Lichtschwert schnell im Uhrzeigersinn drehen	Klinge einschalten
1x blinken (0.5 Sekunden halten)	Lautstärke ändern (laut, leise, lautlos)
2x blinken (1 Sekunde halten)	Klingeneffekt wechseln
3x blinken (1.5 Sekunden halten)	Klingenmodus wechseln
4x blinken (2 Sekunden halten)	Zum vorherigen Sound-Font wechseln
Lichtschwert nach unten richten und schnell im Gegenuhrzeigersinn drehen	Zum nächsten Sound-Font wechseln
Lichtschwert nach oben richten und schnell im Gegenuhrzeigersinn drehen	Musik / Soundtrack abspielen (falls vorhanden)

## Bedienung mit eingeschalteter Klinge

Kurz drücken und loslassen	Blaster abwehren
1x blinken (0.5 Sekunden halten)	Drag-Effekt
2x blinken (1 Sekunde halten)	Farbe wechseln (langsam)
3x blinken (1.5 Sekunden oder länger halten)	Klinge ausschalten
Lichtschwert schnell im Uhrzeigersinn drehen	Klinge ausschalten
Lichtschwert nach unten richten, Taste gedrückt halten und im Gegenuhrzeigersinn drehen	Farbe im Schnelldurchlauf wechseln
Lichtschwert nach unten richten, Taste gedrückt halten und im Uhrzeigersinn drehen	Farbe wechseln „Twist Color Change“ (durch Drehen des Lichtschwerts wird der Farbton verändert)
Lichtschwert nach oben richten, Taste gedrückt halten und im Uhrzeigersinn drehen	Macht-Effekt
Taste gedrückt halten und Lichtschwert anstossen	Lockup-Effekt
Taste gedrückt halten und Lichtschwert schnell nach vorne bewegen (Stechbewegung)	Melt-Effekt
Lichtschwert schnell nach vorne bewegen (Stechbewegung)	Stab-Effekt
10 Sekunden halten	Lichtschwert ausschalten (Ruhezustand)
13 Sekunden halten	Pixel-to-RGB / RGB-to-Pixel

## Weitere Informationen

Das Lichtschwert nach dem Gebrauch immer in den Ruhezustand bringen, um den Akku zu schonen und unabsichtliches Einschalten zu verhindern. Falls es 10 Minuten lang nicht gebraucht wird, schaltet es sich von alleine aus.

Tipp: Bei Bewegungsgesten mit Drehungen (um die Längsachse) muss das Lichtschwert sehr schnell in die entsprechende Richtung (z.B. im Uhrzeigersinn) und dann wieder zurückgedreht werden.

## Bewegungsgesten

### Klinge ein/ausschalten:

Griff in einer schnellen «Stechbewegung» nach vorne stossen oder schnell im Uhrzeigersinn drehen.



### Sound-Font wechseln (mit ausgeschalteter Klinge):

Um den nächsten Sound-Font auszuwählen, die Klinge zum Boden richten und schnell gegen den Uhrzeigersinn drehen.



### Musik abspielen (mit ausgeschalteter Klinge):

Die Klinge nach oben richten und schnell gegen den Uhrzeigersinn drehen. Musik / Soundtracks müssen zuerst auf die SD-Karte übertragen werden.



### Lockup aktivieren (mit eingeschalteter Klinge):

Die Taste halten und das Lichtschwert anstossen, um den Lockup zu aktivieren. Die Taste erneut drücken, um den Effekt zu beenden.



### Klingenfärbung im Schnelldurchlauf wechseln (mit eingeschalteter Klinge):

Das Lichtschwert zum Boden richten. Die Taste halten und das Lichtschwert schnell gegen den Uhrzeigersinn drehen. Nun verändern sich die Klingenfärbungen im Schnelldurchlauf. Die Taste betätigen, um die gewünschte Farbe auszuwählen.



### Klingenfärbung wechseln („Twist Color Change“ mit eingeschalteter Klinge):

Das Lichtschwert nach unten richten. Die Taste gedrückt halten und das Lichtschwert schnell im Uhrzeigersinn drehen. Nun kann die Farbe der Klinge durch Drehen des Lichtschwerts um die eigene Achse verstellt werden. Die Taste betätigen, um die gewünschte Farbe auszuwählen.



### Macht-Effekte abspielen (mit eingeschalteter Klinge):

Das Lichtschwert nach oben richten. Die Taste halten und das Lichtschwert kurz im Uhrzeigersinn drehen. Bei manchen Sound-Fonts sind keine oder mehrere Spezial-Effekte verfügbar.

